Практическая работа 6

Кузнецов Антон  
ИВТ 3 ГРУППА 1

**1. Платформы для разработки ресурсов корпоративного электронного обучения.**

|  |  |
| --- | --- |
| Платформа | Описание |
| Moodle | Программный продукт Moodle (рус. Мудл) от одноимённой австралийской компании является одной из наиболее популярных в настоящий момент бесплатных систем управления обучением и систем дистанционного обучения. |
| Canvas | Программная система Canvas реализует основные функции управления обучением, в т. ч. управление классом, управление испытаниями (тестовые здания, зачёты), совместной работы и организации учебных материалов. |
| myQuiz | Как система управления обучением, программный продукт myQuiz позволяет организовывать учебные испытания и тесты, а также интерактивные синхронные учебные занятия. С помощью системы можно повысить уровень вовлечённости учащихся в учебный процесс. |
| Electude | Программное обеспечение Electude представляет собой среду разработки, использующую облачные решения, которые позволяют назначать содержание, управлять процессом обучения и оценивать результат и прогресс учащихся. Система содержит интерактивные геймифицированные учебные модули, тесты и симуляции, включающие автомобильные основы, физические законы, устройство и принцип работы систем и узлов транспортных средств, в том числе электромобилей, порядок применения специализированного оборудования и инструмента. |
| ATuor | В программном обеспечении ATutor реализована гибкая система прав распределения функциональных прав доступа. Администраторы могут установить или обновить программу, разработать пользовательские темы, чтобы придать ATutor новый вид, и расширить функциональность системы с помощью функциональных модулей. Преподаватели могут собирать, упаковывать и распространять учебный контент в Интернете, импортировать предварительно упакованный контент и проводить свои курсы в режиме онлайн. Студенты учатся в доступной, адаптивной, социальной среде обучения. |